



GRALIŚMY W UNDERMASTER

Undermaster

22.11.2013

Graliśmy w Undermaster

Pierwsze kroki

Grę rozpoczynamy rzutem oka na małe, ale przytulne katakumby. Samotny goblin przemierza podziemne chodniki, a z oddali, jakby z głębi jaskini dobiegają do nas tajemnicze odgłosy przeplatane przeraźliwym śmiechem, którego echo wypełnia mroczne korytarze.

Nasze pierwsze zadanie to przyciągnąć więcej goblinów. W tym celu chwytamy za kilof i znakujemy kamienną ścianę. Następnie podwójnym kliknięciem chwytamy goblina i przenosimy go przed oznakowane miejsce.

Jeśli chwycimy goblina ten zaczyna chichotać jak pod wpływem łaskotek. Umieszczony przed kamienną ścianą żwawo zabiera się do roboty kując kamienie. Jednocześnie możemy w korytarzu budować chodnik.

Więcej troli

Już po chwili komnata zaczyna się powiększać i tak oto otrzymujemy kolejne legowisko składające się ze zbitego z dech łóżka wyściełanego sianem. Teraz możemy liczyć na przybycie wsparcia w postaci kolejnego gнома. Niemniej jednak sen to nie jedyna potrzeba naszych podziemnych mieszkańców. Te małe głodomory są wielkimi smakoszami dlatego naszym kolejnym zadaniem jest wybudowanie kuchni. Wystarczy kliknąć na kilof i przenieść gнома na wybrane miejsce.

Podczas gdy pierwsi pomocnicy z zapalem skuwają ściany podziemnych korytarzy, mamy niepowtarzalną okazję rozejrzeć się po okolicy. Niedaleko znajduje się imponująca sala tronowa z niezwykle nastrojowym oświetleniem. Nadawałaby się świetnie jako miejsce odpoczynku dla naszych pracowitych goblinów. Wybór pasujących dekoracji nie jest wprawdzie jeszcze taki wielki ponieważ

znajdujemy się dopiero na początku gry. Ale posiadane środki w zupełności wystarczą na dwie pochodnie i dwa paleniska.

A teraz wracamy do noclegowni naszych goblinów, czeka już na nas tutaj wykonane zadanie za które otrzymujemy punkty i przydatne itemy.

W międzyczasie budowa kuchni również została ukończona. Teraz wystarczy już tylko urządzić miejsce do gotowania i nasz pierwszy goblin kucharz już zaczyna dla wszystkich pichcić pyszną zupkę.



Goblin podczas pracy

Powody dobrego samopoczucia

Aby nasi mieszkańcy katakumb świetnie się czuli koniecznie potrzebny jest również stół. Możemy go wytworzyć w warsztacie. I tak oto przechodzimy od słów do czynów - nasze pracowite gobliny już wykuwają w ścianie następną komnatę.

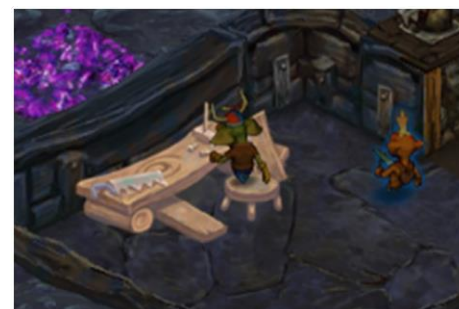
Dzięki wybudowaniu kuchni udało nam się zdobyć pierwsze płyty chodnikowe. A po wybudowaniu warsztatu, w naszych podziemiach pojawi się pierwszy trol. Trole są w undermaster doskonałymi rzemieślnikami odpowiedzialnymi za produkcję narzędzi. W ten sposób możemy zlecić wykonanie stołu.

Ale to jeszcze nie wszystko, jak się dowiedzieliśmy gobliny posiadają własną wiarę. Kaplica w noclegowni to doskonała motywacja do jeszcze większej wydajności w pracy. Kliki naszych pracowników zaczyna powoli odczuwać zmęczenie po ciężkiej pracy

chwila przerwy w wygodnym łóżeczku w noclegowni z pewnością je pokrzepi.

Czas odpoczynku możemy oczywiście skracać. W tym celu

potrzebujemy „szafodron”. Na tych dziwactwach jeszcze się nie znamy, dlatego najpierw musimy je zbadać. Na szczęście badanie trwa jedynie 5 minut. Nasz zabawny trol może rozpocząć produkcję części do „szafodronu”. Kliknięciem składamy części w całość i gotowy mebel już możemy ustawić w noclegowni. W ten sposób udało nam się osiągnąć poziom 8.



Trol w warsztacie

Ogólnie o Undermaster

Undermaster jest grą RPG z dużą dawką czarnego humoru. Gra porywa graczy w świat podziemi rządzący się własnymi prawami. Naszym zadaniem jest znaleźć najlepsze sposoby na przyciągnięcie jak największej ilości goblinów do naszych katakumb.

Ogromną pomocą jest tutaj Igor nasz wierny sługa posiadający ogromną wiedzę na temat trol, goblinów i gnomów i udzielający nam cennych wskazówek.

Do barwnych przygód w podziemiach konieczne są różnorodne stwory. Gobliny znajdują wspaniałe rzeczy do warsztatu, a wiedźmini dostarczają cennej wiedzy.

A co robią wampiry i sukkubusy tego jeszcze Wam w tym miejscu nie zdradzimy.



Wampir i sukkubus

